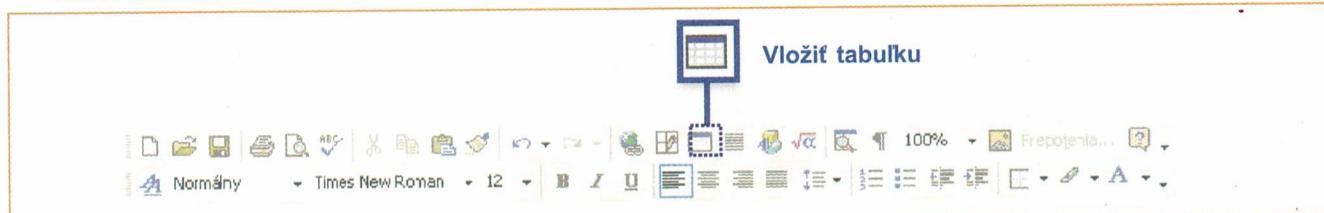


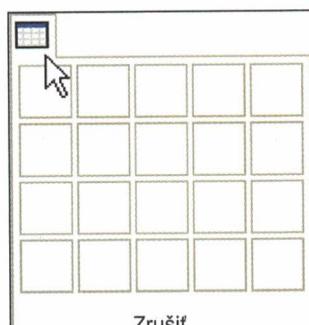
V mnohých textových dokumentoch sa nachádzajú rôzne tabuľky, ktoré sprehľadňujú výpis niektorých údajov, prípadne ich nejako organizujú. Tabuľky môžeme využiť napr. na vytvorenie rozvrhu hodín, na zapísanie tabuľky nameraných teplôt, na vytvorenie zoznamu spolužiakov alebo hudobných CD a pod. Ukážeme si, ako vytvárame a meníme tabuľky v textovom dokumente.

### Vloženie tabuľky do textu

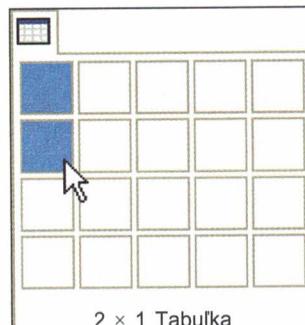
1. Textový kurzor nastavíme na začiatok nového riadka. V paneli nástrojov nájdeme tlačidlo **Vložiť tabuľku**:



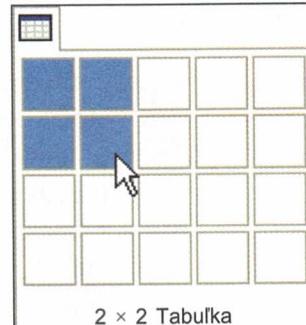
2. Po jeho stlačení sa zobrazí takáto tabuľka, v ktorej nastavíme počet riadkov aj stĺpcov vkladanej tabuľky:



Môžeš zvoliť veľkosť tabuľky



Presúvaj myš nad tabuľkou



Klikni na zvolené rozmery

3. Zvolíme počet riadkov a počet stĺpcov na  $2 \times 2$ , v našom teste sa objaví takáto prázdna tabuľka:


4. Vytvorili sme prázdnú tabuľku, ktorá sa skladá z  $2 \times 2$  **poličok (buniek)**. Na mieste kurzora zapíšme do tabuľky nejaký text:

ľavé horné poličko tabuľky	

ÚLOHA

1

Zapíš nejaký text do každého polička tabuľky  $2 \times 2$  a zistí, ako sa dá presúvať kurzor pomocou šípok. Otestuj, ako funguje klikanie na text v tabuľke pomocou myši. Tabuľku zaplní napríklad takto:

ľavé horné poličko tabuľky	susedné poličko
poličko pod ľavým	pravé dolné poličko

ÚLOHA

2

Vytvor tabuľku veľkosti  $2 \times 5$  – dva riadky po 5 stĺpcov. Do prvého riadka zapíš názvy pracovných dní v týždni a pod každý deň zapíš názov hlavného jedla, ktoré ste mali v školskej jedálni na obed. Napríklad takto:

pondelok	utorok	streda	štvrtok	piatok
špenát	palacinky	halušky	kura	ryba

## ÚLOHA

3

Vo vyplnenej tabuľke s jedálnym lístkom zmeň názvy dní tak, aby boli zapísané kurzívou a medzi jedlami zvýrazni tučným písmom tie dve, ktoré máš najradšej.  
Napríklad takto:

<i>pondelok</i>	<i>utorok</i>	<i>streda</i>	<i>štvrtok</i>	<i>piatok</i>
<b>špenát</b>	<b>palacinky</b>	halušky	<b>kura</b>	ryba

## ÚLOHA

4

Vytvor tabuľku veľkosti  $1 \times 1$  – jeden riadok a jeden stĺpec. Zapíš do nej svoje meno nejakým zväčšeným písmom. Na záver to vycentruj na stred pomocou tlačidla . Napríklad takto:

Juraj Jánošík

## ÚLOHA

5

Vytvor tabuľku  $2 \times 1$  – dva riadky a jeden stĺpec a napíš do nej svoj oblúbený vtip. Do prvého riadka daj nadpis vtipu tučným písmom a do druhého samotný vtip. Napríklad takto:

**Dva balóny na púšti**

Idú dva balóny po púšti a prvý vratí:  
 – Pozor, kaktusssssssssssssssssssss!  
 A druhý vratí:  
 – Kde ho vidíšssssssssssssssssss?

Nové riadky v políčku urobíš stlačením klávesu **Enter**.

## Označovanie bunky tabuľky

V tabuľke môžeme pomocou myši označiť nielen písmená alebo časti textu, ale aj naraz viac políčok. Tým, že začneme označovať v jednom políčku a myšou faháme cez ďalšie políčka, označujú sa celé bunky, napríklad:

<b>pondelok</b>	utorok	streda	pondelok	utorok	streda
Začíname označovať prvé slovo			Ťaháme do druhého políčka		

Takto môžeme označiť viac políčok, a potom v nich naraz zmeníme text na kurzívu.

## ÚLOHA

6

Vytvor tabuľku veľkosti  $3 \times 3$  a zapíš do nej informácie o tvojich troch najlepších kamarátoch/kamarátkach. V každom riadku uvedieš najprv meno, potom adresu a v treťom stĺpci dátum narodenia. Napríklad takto:

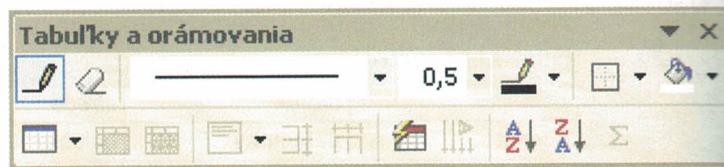
Jano Jánošík	Terchovská 20	narodeniny 15.3.
Tereza Terchovská	Jánošíkova 12	narodeniny 29.2.
Maťo Kubo	Terezínska 5	narodeniny 1.1.

Teraz naraz označ všetky políčka (bunku) v prvom stĺpci (obsahujú mená) a nastav im tučné písmo. Podobne označ políčka posledného stĺpca a zmeň písmo na kurzívu. Strednému stĺpcu zmeň farbu písma na modrú. Napríklad takto:

Jano Jánošík	Terchovská 20	<i>narodeniny 15.3.</i>
Tereza Terchovská	Jánošíkova 12	<i>narodeniny 29.2.</i>
Maťo Kubo	Terezínska 5	<i>narodeniny 1.1.</i>

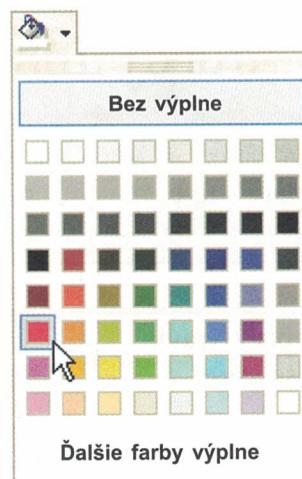
## Vyfarbovanie políčok tabuľky

Každé políčko tabuľky môžeme vyfarbiť nejakou farbou. Použijeme tlačidlo v panele nástrojov **Tabuľky a orámovania**, ktoré sa objaví po stlačení tlačidla hned vedľa tlačidla na vytváranie tabuľky:



Na vyfarbovanie políčok tabuľky použijeme posledné tlačidlo .

Farbu meníme tak, že klikneme do časti s trojuholníkom a vyberieme si ju z ponúkaných farieb:



Klikni na trojuholník

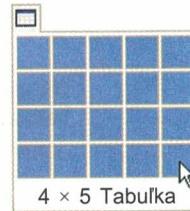
V palete farieb zvol červenú farbu

Farba sa zmenila aj na tlačidle

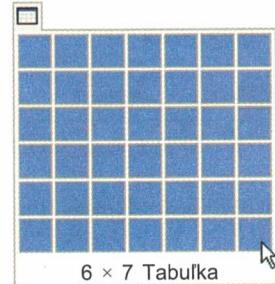
Vytvorime tabuľku veľkosti  $6 \times 7$  a zapíšme do nej svoj rozvrh. Malá tabuľka, ktorá slúži na určovanie veľkosti vkladanej tabuľky sa otvorí na maximálne  $4 \times 5$ . Aby sme mohli vytvoriť aj väčšie tabuľky, musíme ju *násilu* zväčšovať so stlačením tlačidla myši:



Chceš zvoliť veľkosť tabuľky



Tu je maximum – stlač a ľahaj



Teraz máš správnu veľkosť

Rozvrh by mohol vyzerať napríklad takto:

	1	2	3	4	5	6
pondelok	M	Sj	Aj	Z	Hv	
utorok	M	D	Sj	I	Aj	Pv
streda	Z	M	I	Sj	Vv	
štvrtek	Aj	Sj	M	P	Tech.v.	
piatok	Ev/N	M	Sj	Tv	Aj	Vv

ÚLOHA

7

Tento rozvrh uprav tak, že všetky stĺpce okrem prvého budú mať vycentrovaný text, vyučovacie hodiny budú tučným písmom, niektoré najdôležitejšie predmety zafarbiť rôznymi farbami. Vyfarbi vnútra políčok tak, aby všetky hodiny jednotlivých predmetov boli zafarbené rovnako, napr. takto:

	1	2	3	4	5	6
pondelok	M	Sj	Aj	Z	Hv	
utorok	M	D	Sj	I	Aj	Pv
streda	Z	M	I	Sj	Vv	
štvrtok	Aj	Sj	M	P	Tech.v.	
piatok	Ev/N	M	Sj	Tv	Aj	Vv

## Zmena šírky stĺpcov

Všimnime si, že všetky tabuľky, ktoré sme doteraz vytvorili, boli široké až po pravý okraj a všetky stĺpce boli rovnako široké. Naučíme sa vytvárať menšie tabuľky a tiež tabuľky, v ktorých sú stĺpce rôznej šírky.

1. Vytvorme tabuľku, v ktorej sa budú evidovať domáce DVD filmy. Pre každý film zaznačme názov; rok, kedy bol natočený; typ filmu a koľkokrát sme ho už videli, napr. takto:

Shrek	2004	kreslená rozprávka	5
Piráti z Karibiku	2003	dobrodružný, romantický	3
Piráti z Karibiku 2	2006	dobrodružný, romantický	3
Autá	2006	kreslená rozprávka	2
Ružový panter	2006	komédia	1
Žandár zo Saint Tropez	1964	komédia	1
A.I. – umelá inteligencia	2001	sci-fi	1

2. V tejto tabuľke zúžme druhý a štvrtý stĺpec. Použime mechanizmus posúvania stĺpcov:

kreslená rozprávka	5
dobrodružný, romantický	3

Nastavme kurzor na čiaru medzi stĺpcami – všimnime si, že sa zmenil kurzor

kreslená rozprávka	5	
dobrodružný, romantický	3	

Čiaru ťahajme so stlačeným tlačidlom myši

kreslená rozprávka	5
dobrodružný, romantický	3

Ak sme už dosiahli správnu pozíciu, myš pustíme – teraz už máme čiaru posunutú

3. Takto postupne poposúvame všetky stĺpce tabuľky na takýto tvar:

Shrek	2004	kreslená rozprávka	5
Piráti z Karibiku	2003	dobrodružný, romantický	3
Piráti z Karibiku 2	2006	dobrodružný, romantický	3
Autá	2006	kreslená rozprávka	2
Ružový panter	2006	komédia	1
Žandár zo Saint Tropez	1964	komédia	1
A.I. – umelá inteligencia	2001	sci-fi	1

### ÚLOHA

Zisti, čo sa stane, keď označený stĺpec budeť ťaťať na iné miesto v tabuľke?  
Podobne experimentuj aj s riadkami tabuľky.

8

### ČO SME SA NAUČILI

- Naučili sme sa vytvárať a upravovať tabuľky.
- Tabuľky sa skladajú z niekoľkých riadkov a stĺpcov a obsahujú polička (bunky).
- Do každého polička môžeme zapisať ľubovoľný text, ktorý sa dá upravovať, napr. zmenou písma, zafarbovaním textu alebo vyfarbením podkladu polička.
- V tabuľke môžeme meniť šírku stĺpcov.